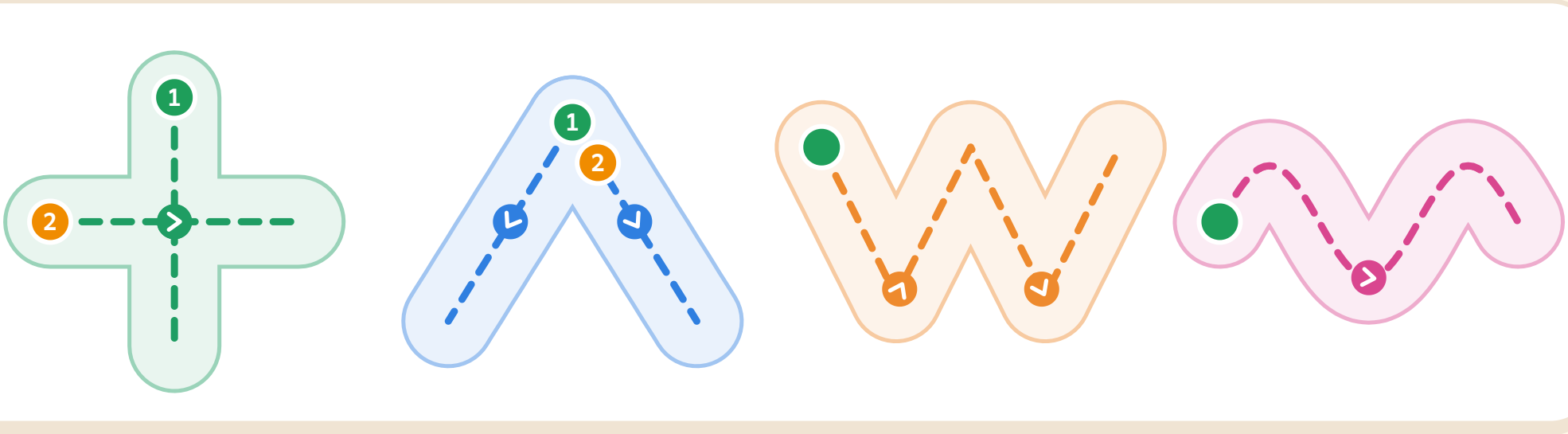
Level 2 · Jilid 2.3 | Usia ±3–4 tahun | Edisi Umum

Menulis Menggembirakan

Tambah, Miring, dan Gelombang





40 halaman isi siap cetak: tanda tambah, garis miring, zigzag, gelombang, lintasan cerita, dan proyek buku cerita

Disusun oleh KPM Alia Grafika WA Admin Alia Grafika +62 821-9395-7253

🧒 Gambar wajahku

Buku ini milik

Nama .....

Kelompok/Kelas .....

Sekolah .....

Mulai tanggal .....

Selesai tanggal .....

Garisku menari.

✏️ Ayo menulis dengan gembira!

Panduan untuk Pendamping

Bacalah halaman ini sebelum memulai

Tujuan jilid ini

Anak membuat tanda tambah, garis miring dari atas ke bawah, zigzag, dan gelombang, lalu menelusuri lintasan cerita yang memadukan semua garis. Tanda silang, segitiga, dan belah ketupat dikenalkan sebagai jejak. Bentuk ini kelak menyusun huruf seperti t, k, v, w, x, dan z.

Alat dan bahan

Krayon segitiga atau krayon biasa yang dipatahkan pendek (±3–4 cm), ranting atau stik es krim, pita, sedotan, lakban kertas, gunting berujung tumpul, dan staples untuk pendamping.

Waktu

Satu halaman untuk satu sesi sekitar 5 menit, kira-kira tiga halaman per minggu. Akhiri sesi saat anak masih senang. Bermain tetap menjadi kegiatan utama; buku ini pendampingnya.

Susunan jilid

- 7 halaman Tanda Tambah
- 7 halaman Garis Miring
- 7 halaman Zigzag dan Gelombang
- 7 halaman Lintasan Cerita dan Bentuk Baru
- 1 halaman Pilihanku untuk menggambar bebas

Setiap halaman latihan diawali **Gerak Dulu** dan ditutup kotak **Perasaanku**, tempat anak melingkari perasaannya. **Halaman Main** (kegiatan utama tanpa krayon) hadir empat kali di sela-sela latihan.

Membaca lintasan



mulai di sini · garis berikutnya · 1 urutan garis · arah gerak · berhenti di sini

Jalur lebar berwarna adalah lintasan. Garis putus-putus di tengahnya untuk ditebalkan. Jalur tanpa garis putus-putus untuk dibuat sendiri, dan jalur titik-titik tipis untuk anak yang sudah siap.

Cara mendampingi

Telusuri lintasan dengan jari sambil mengucapkan arahnya, lalu tebalkan garis putus-putus dengan krayon. Garis miring pun dimulai dari atas. Pada bentuk dengan beberapa garis, ikuti angka urutannya. Yang penting arah dan titik mulainya.

Lima kunci pendamping

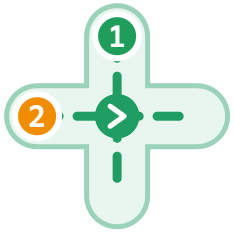
1. **Tunjukkan dulu**, baru anak mencoba.
2. **Ucapkan arah gerak bersama**, misalnya “turun dari atas”.
3. **Puji prosesnya**, misalnya “Garis miringmu dimulai dari atas.”
4. **Perbaiki dengan contoh** di sebelahnya; coretan anak tetap utuh.
5. **Selesai saat anak masih senang.**

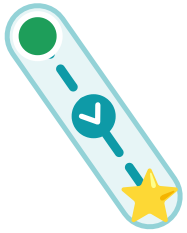
Titik Mulaku

Tunjukkan kemampuanmu hari ini. Semua hasil karyamu berharga!

A · Gambar apa saja yang kamu suka

B · Lihat bentuk ini, lalu tiru di kotak di bawahnya







C · Tulis namamu dengan caramu

Diisi pendamping

	Muncul	Belum Muncul
Membuat garis tegak, datar, dan lingkaran	☐	☐
Meniru tanda tambah	☐	☐
Membuat garis miring dari atas	☐	☐
Membuat zigzag atau gelombang	☐	☐
Memegang krayon dengan ujung jari	☐	☐

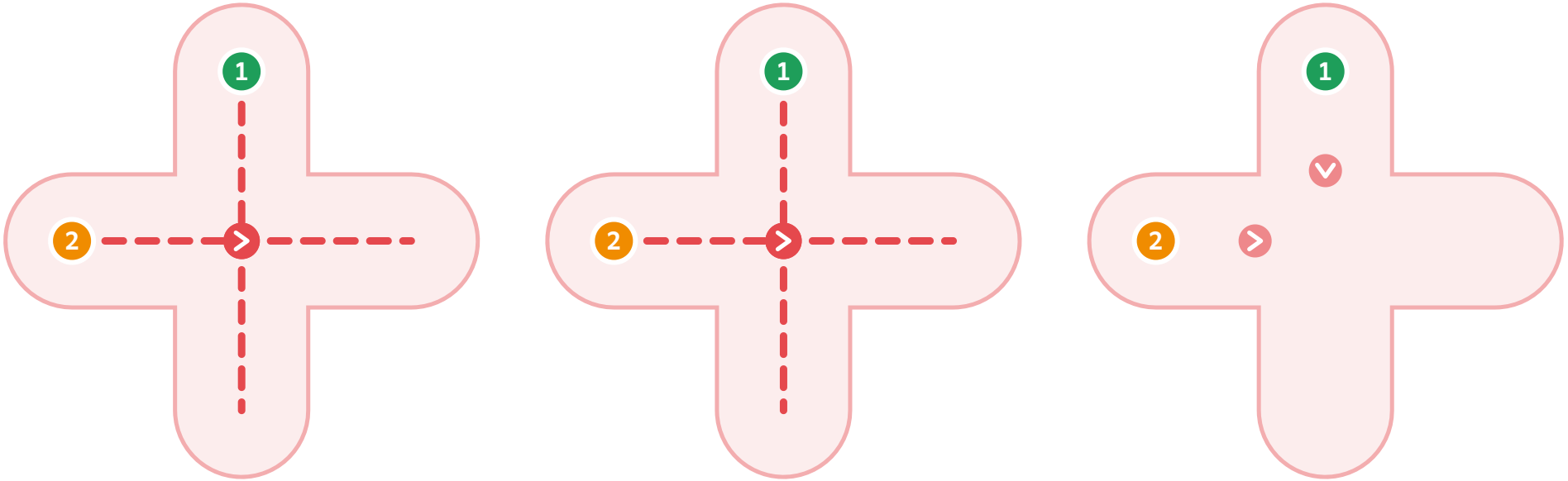
Sebagian besar muncul: lanjutkan jilid ini. Sebagian besar belum muncul: ulangi dulu Jilid 2.2.

Tanda Tambah

Garis tegak, lalu garis datar

Gerak Dulu Angkat satu tangan lurus ke atas, turunkan, lalu rentangkan kedua tanganmu ke samping.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Tanda tambah dibuat dengan dua garis: tegak dari atas ke bawah dulu, lalu datar dari kiri ke kanan.

Perasaanku lingkari satu

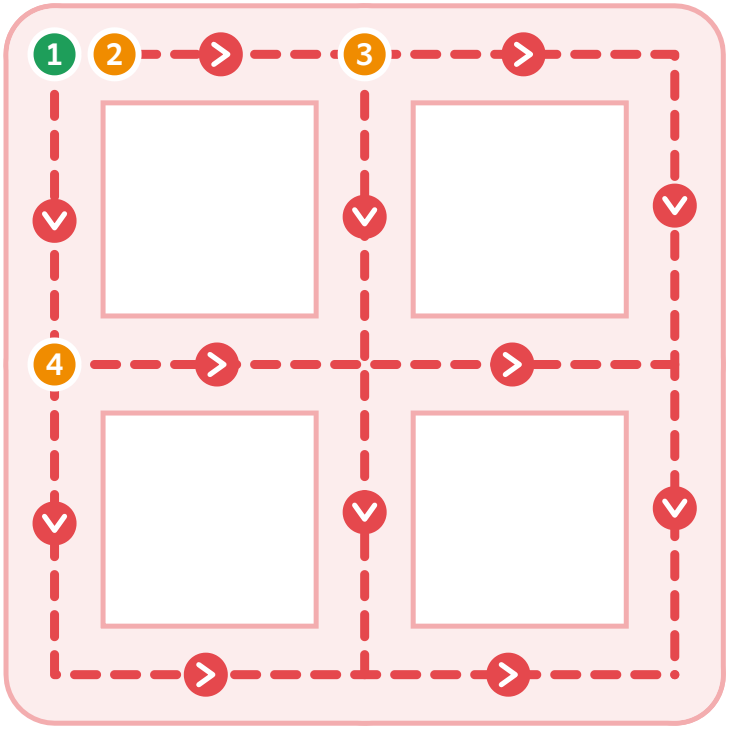
Senang · Biasa · Ingin dibantu

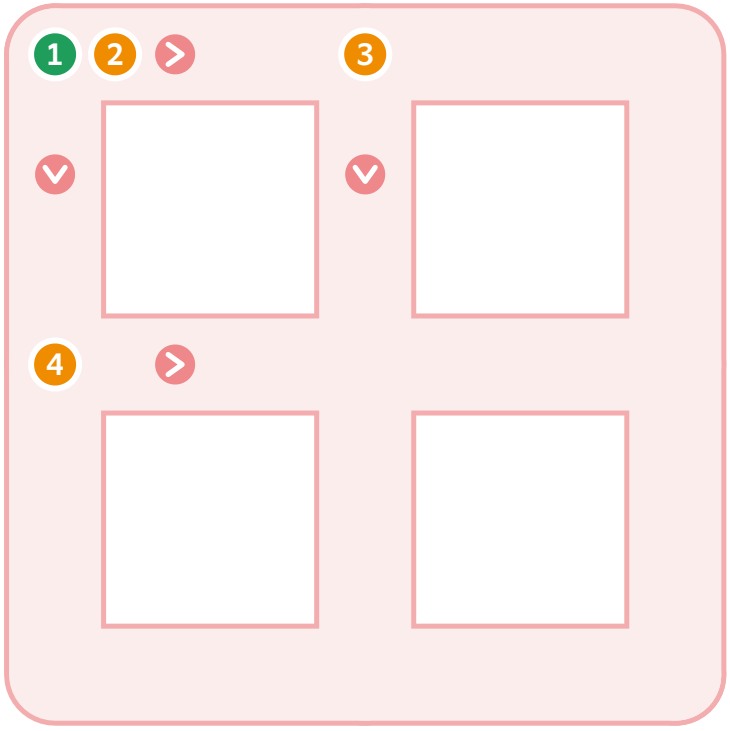
Jendela Empat Kotak

Kotak dengan tanda tambah di tengah

Gerak Dulu Buat jendela dengan kedua tanganmu, lalu hitung kotak kacanya.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau





Catatan Pendamping · Buat kotaknya dulu, lalu tanda tambah di tengahnya.

Perasaanku
lingkari satu

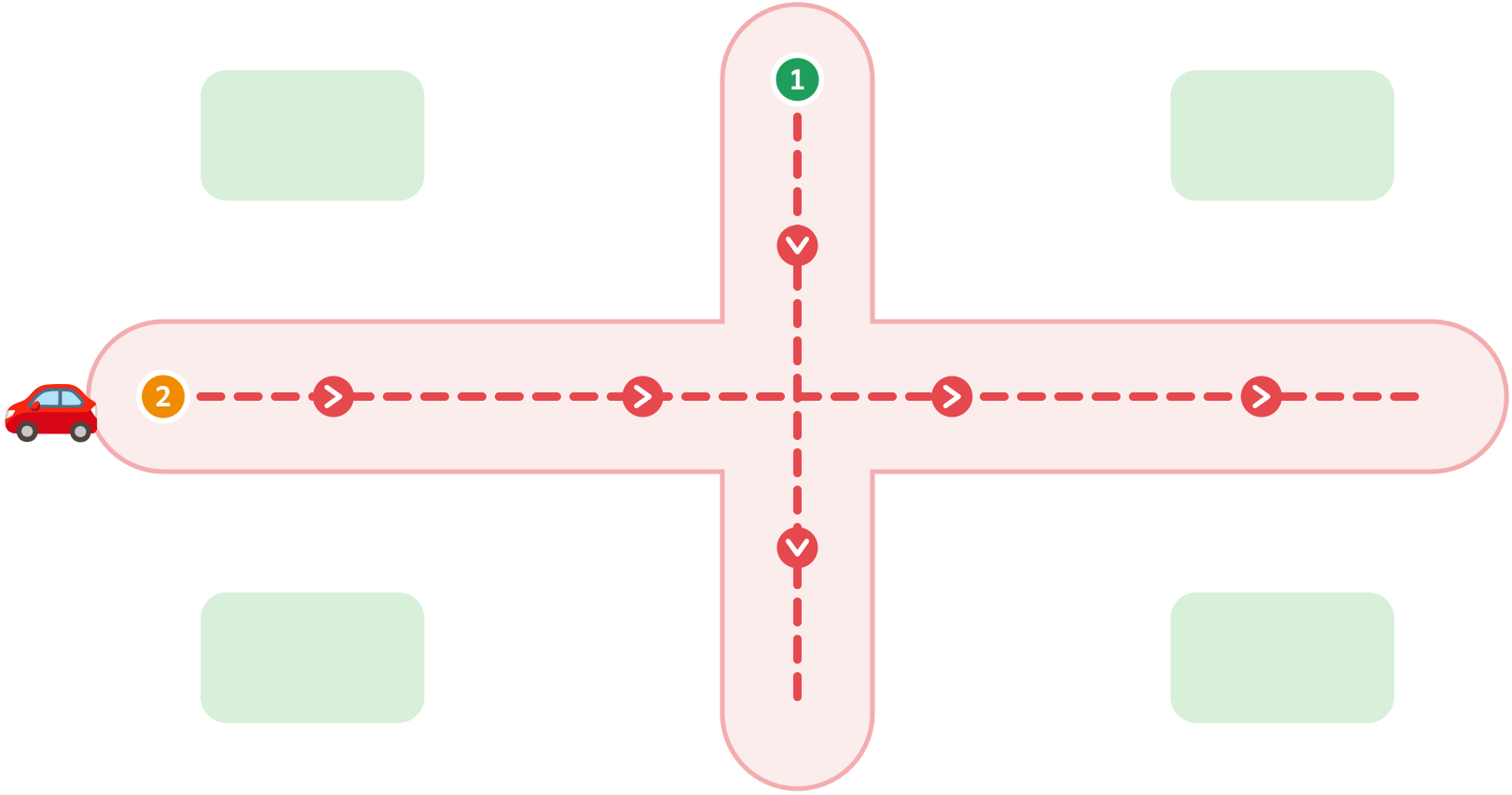
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Persimpangan Jalan

Jalan tegak bertemu jalan datar

Gerak Dulu Berjalan lurus, berhenti di persimpangan, lalu tengok ke kiri dan ke kanan.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Garis tegak dulu, lalu garis datar memotong di tengah.

Perasaanku
lingkari satu

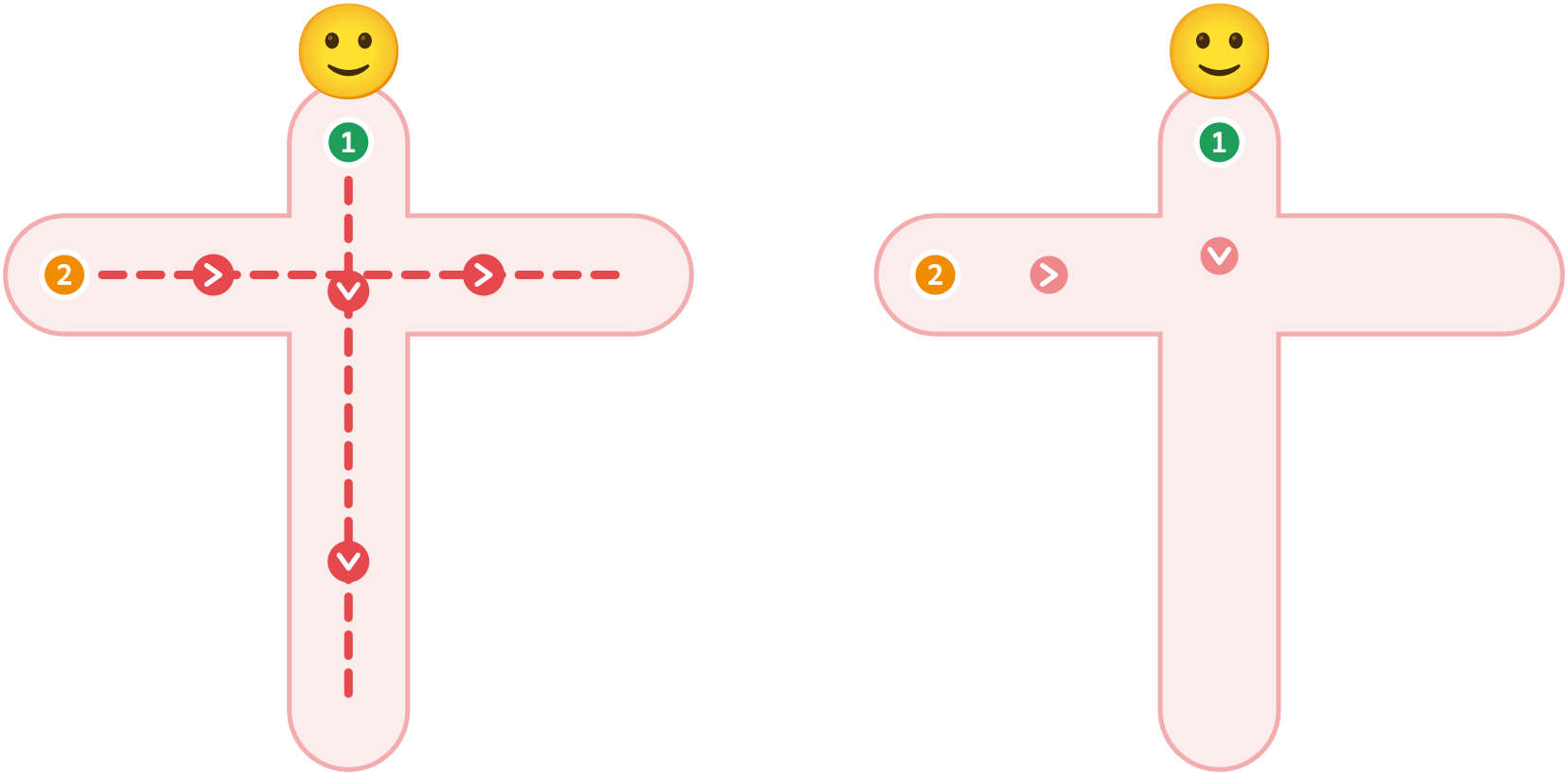
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Orang-Orangan Sawah

Badan tegak dan tangan terentang

Gerak Dulu Berdiri tegak dan rentangkan kedua tanganmu seperti orang-orangan sawah.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Garis badan dulu dari atas ke bawah, lalu tangan dari kiri ke kanan.

Perasaanku
lingkari satu

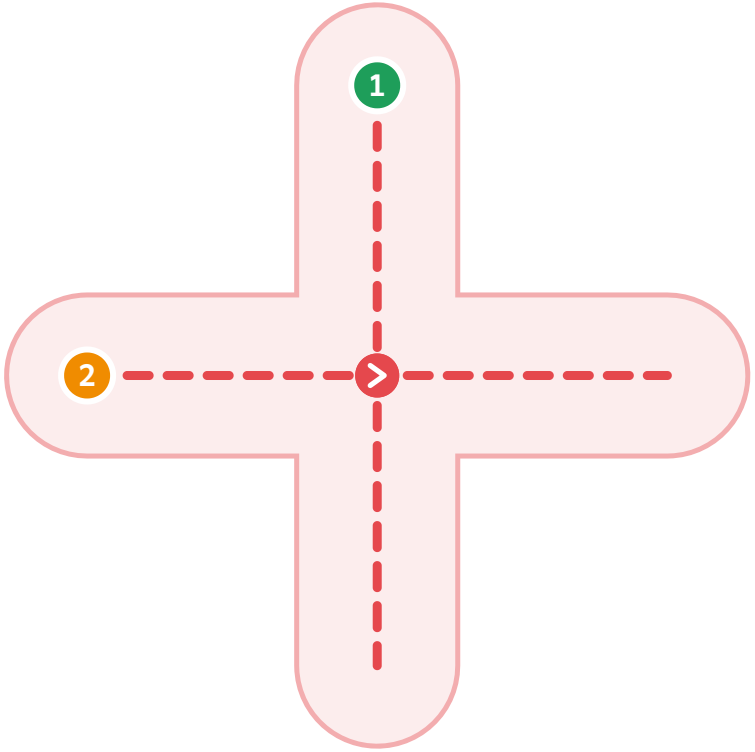
Senang | Biasa | Ingin dibantu

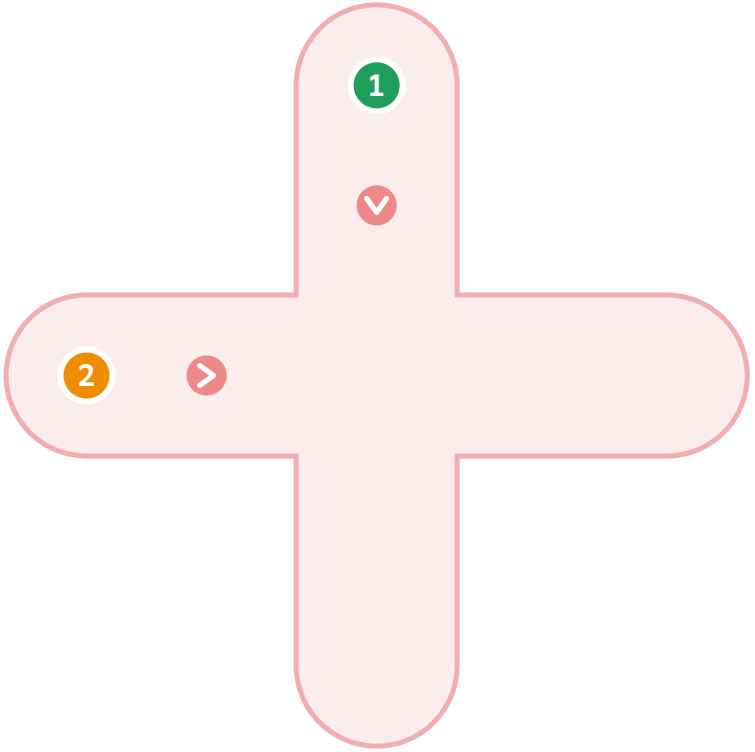
Tanda Tambah Besar

Tanda tambah yang besar

Gerak Dulu Buat tanda tambah besar di udara dengan seluruh lenganmu: turun dari atas, lalu dari kiri ke kanan.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau





Catatan Pendamping · Tanda tambah besar melatih gerak bahu dan siku. Ikuti angka urutannya.

Perasaanku
lingkari satu

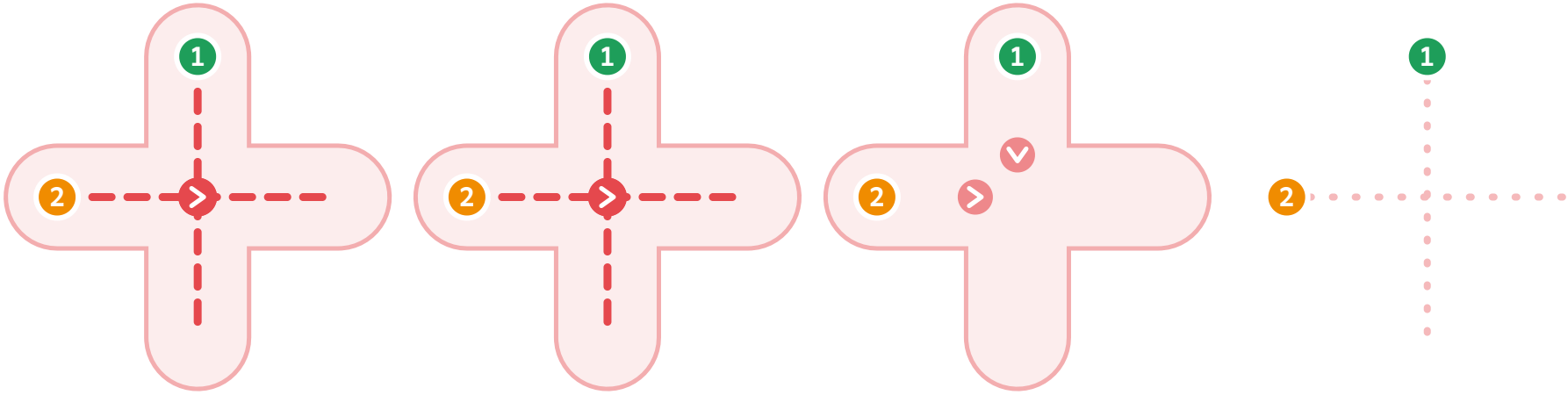
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Tanda Tambah Kecil

Tanda tambah yang lebih kecil

🙌 Gerak Dulu Silangkan kedua jari telunjukmu membentuk tanda tambah kecil.

🖐 Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Tanda tambah kecil melatih anak berhenti tepat di ujung garis.

Perasaanku
lingkari satu

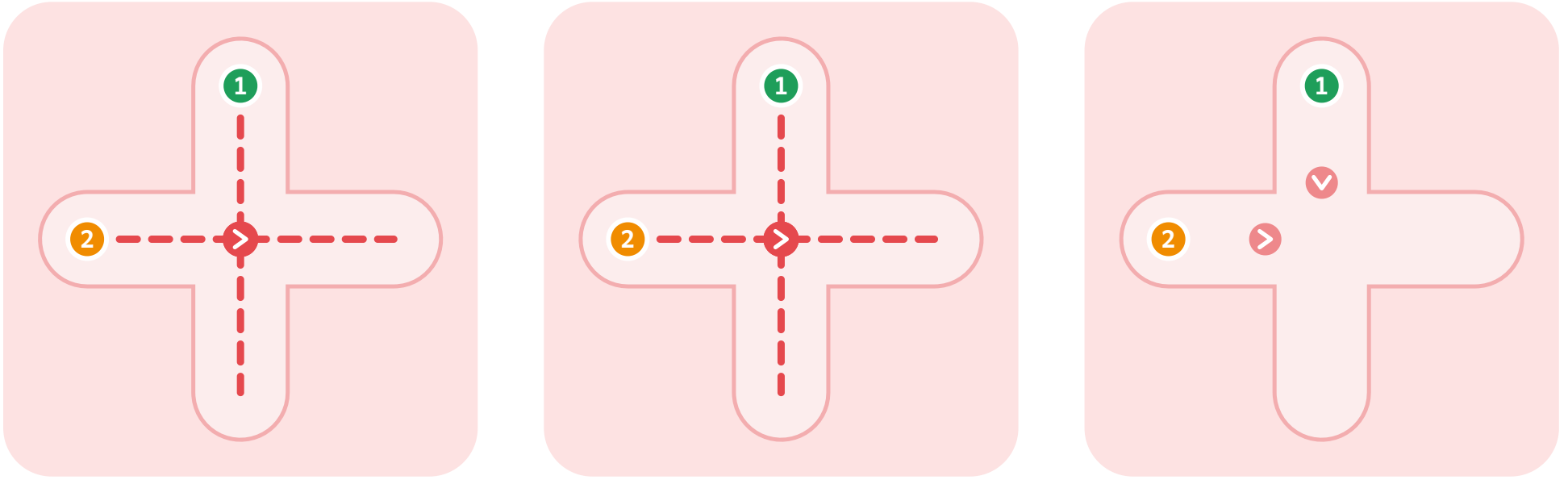
😄 Senang 🙂 Biasa 🙋 Ingin dibantu

Kotak Obat

Tanda tambah di dalam kotak

Gerak Dulu Pura-pura menempelkan plester pada lutut boneka dengan lembut.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Bicarakan kotak obat yang disimpan orang dewasa di rumah atau sekolah.

Perasaanku
lingkari satu

Senang | Biasa | Ingin dibantu

Halaman Main: Garis dengan Tubuh

Main dulu tanpa krayon · garis dengan tubuh

1. Anak dan teman atau anggota keluarga berbaring di lantai.
2. Bersama-sama membentuk tanda tambah, garis miring, lalu segitiga dengan tubuh.
3. Pendamping memotret atau anak menggambar bentuk yang dibuat.

Alat dan bahan

Lantai atau tikar yang bersih

Tujuan

Anak mengenali tanda tambah, garis miring, dan segitiga dengan tubuhnya.

Setelah main, gambar kegiatanku

Catatan Pendamping · Kegiatan utamanya tanpa krayon. Setelah selesai, ajak anak menggambar dan menceritakan pengalamannya.

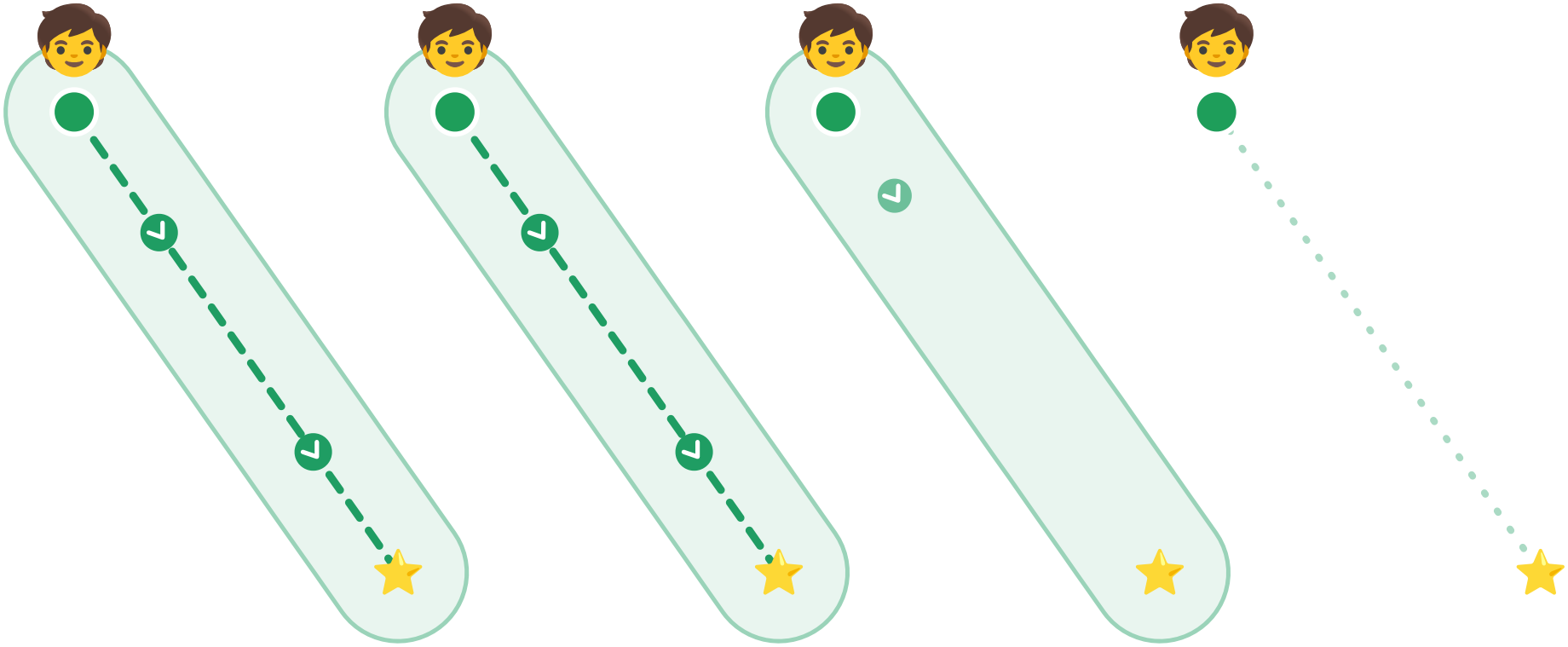
Perasaanku lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

Perosotan

Garis miring dari atas ke bawah

Gerak Dulu Pura-pura meluncur di perosotan sambil berkata “wuuus”.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Garis miring juga dimulai dari atas, lalu turun ke bawah.

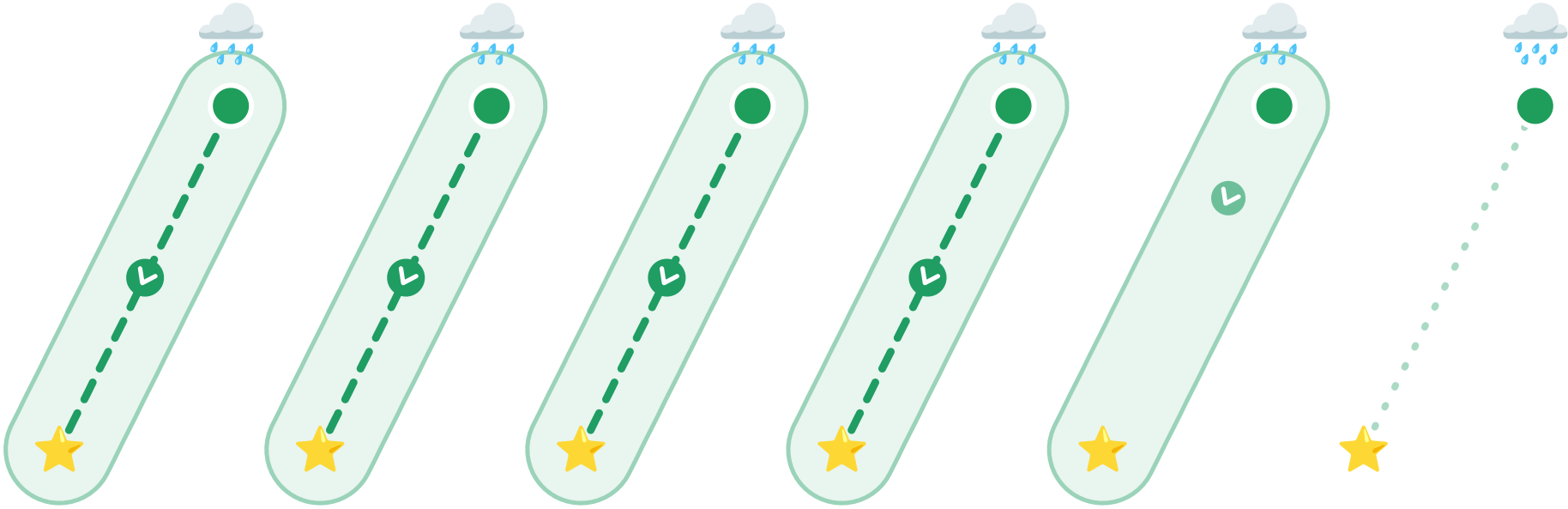
Perasaanku lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

Hujan Tertiup Angin

Garis miring pendek

Gerak Dulu Goyangkan jari-jarimu dari atas ke bawah seperti hujan yang tertiup angin.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Garis miring pendek melatih anak berhenti di tempat yang tepat.

Perasaanku
lingkari satu

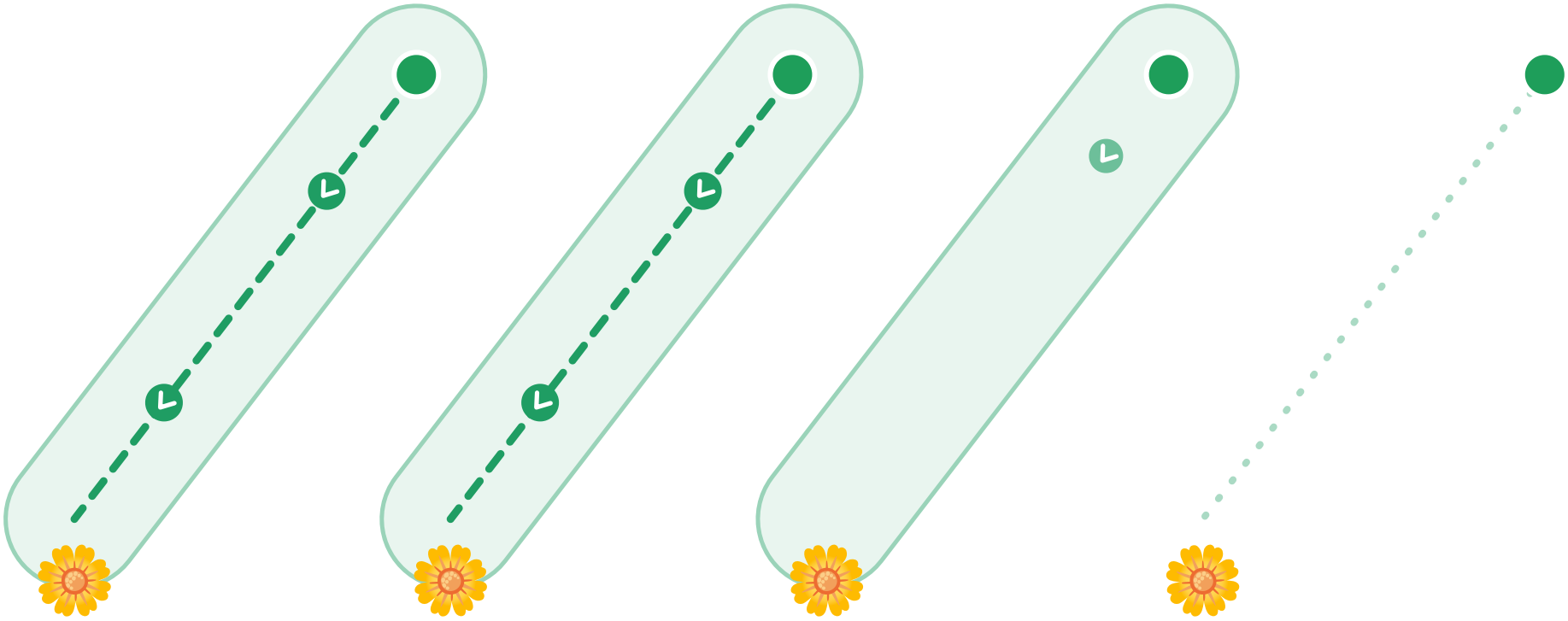
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Lereng Bukit

Garis miring ke arah kiri

Gerak Dulu Pura-pura menuruni bukit dengan langkah pelan.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Garis miring ke kiri pun dimulai dari atas.

Perasaanku
lingkari satu

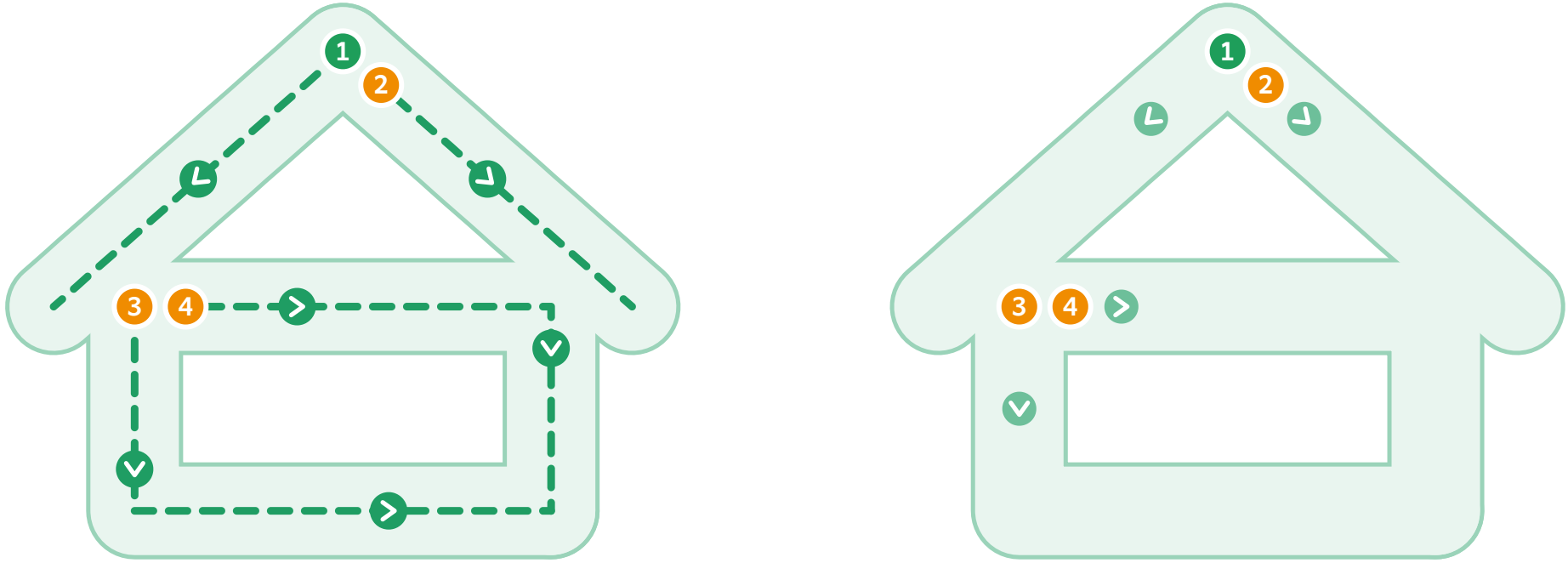
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Atap Rumah

Atap miring dan dinding rumah

Gerak Dulu Satukan kedua telapak tanganmu di atas kepala membentuk atap.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Kedua garis atap dimulai dari puncak, lalu turun ke kiri dan ke kanan. Sesudah itu dinding: garis 3 dan 4.

Perasaanku lingkari satu

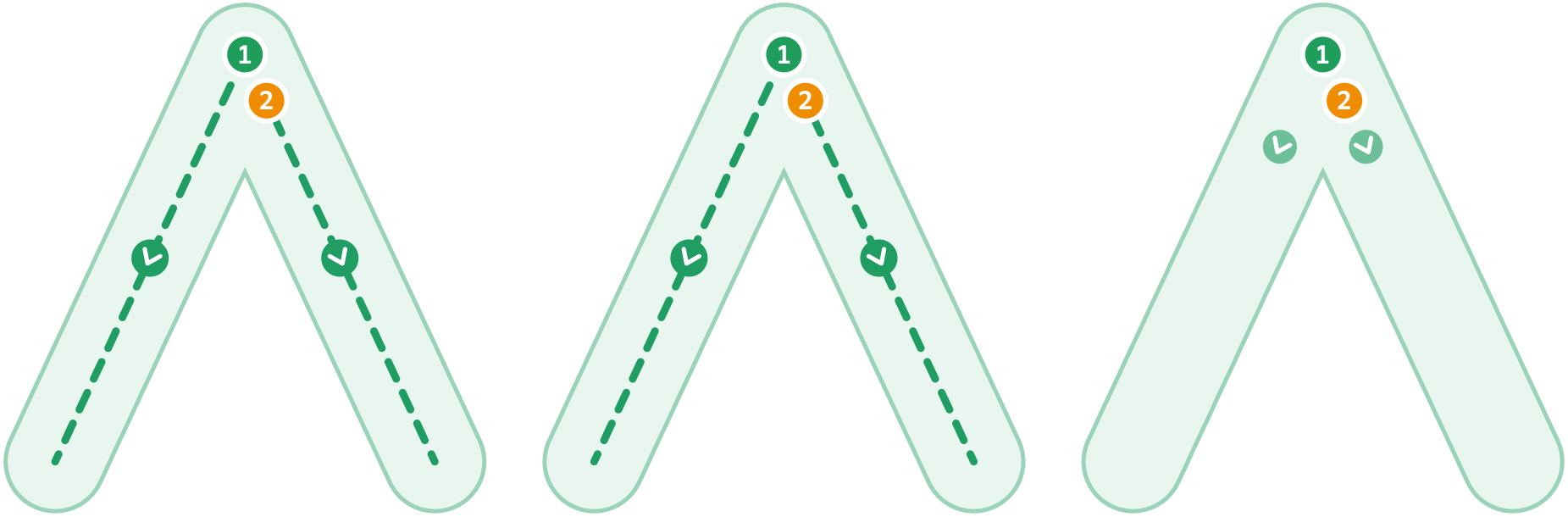
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Gunung

Dua garis miring turun dari puncak

Gerak Dulu Angkat kedua tanganmu tinggi membentuk puncak gunung.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Ucapkan bersama: “Mulai di puncak, turun ke kiri. Mulai di puncak lagi, turun ke kanan.”

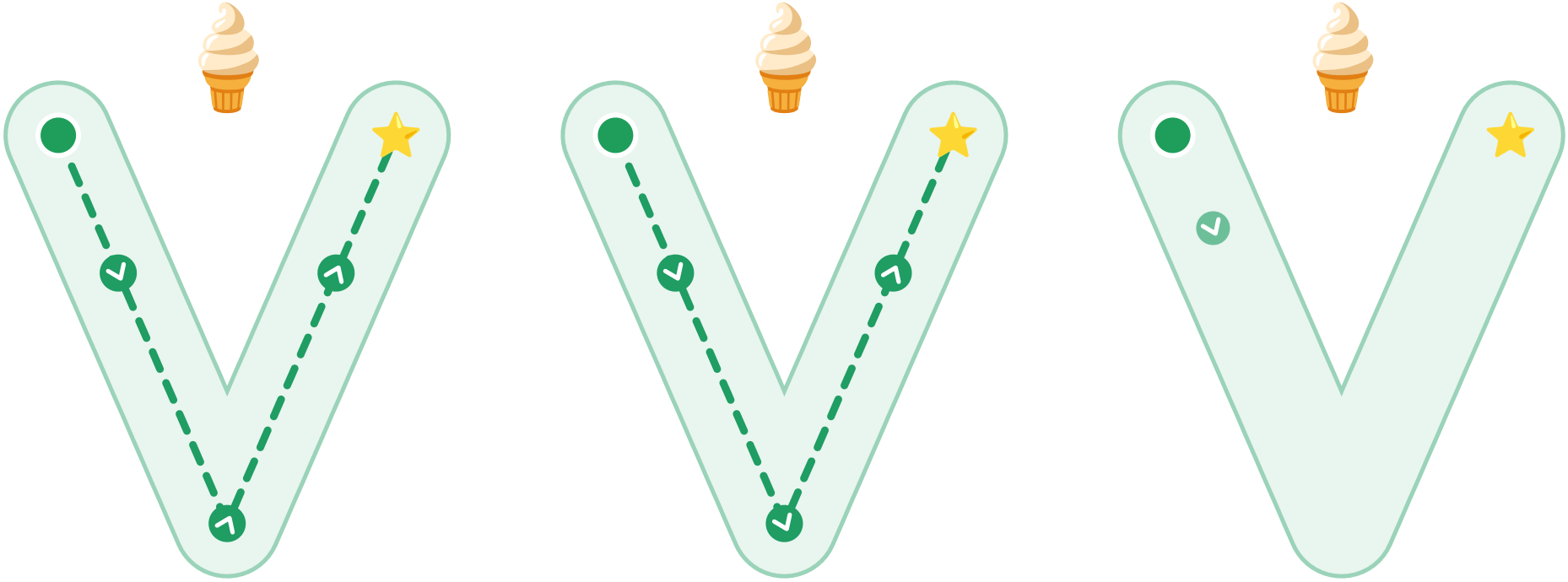
Perasaanku lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

Es Krim

Bentuk v dari garis miring

Gerak Dulu Pura-pura menjilat es krim yang dingin.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Bentuk v dimulai dari kiri atas, turun, lalu naik ke kanan.

Perasaanku
lingkari satu

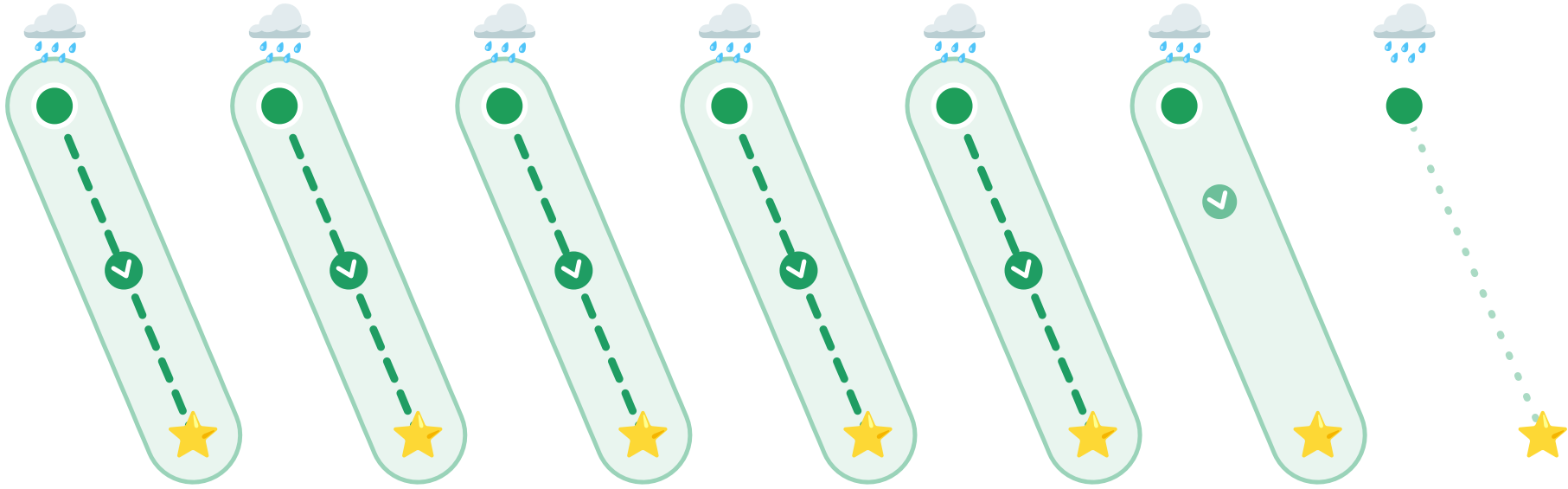
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Hujan Deras

Banyak garis miring pendek

Gerak Dulu Ketuk-ketukkan jarimu di meja seperti hujan deras.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Puji anak yang membuat setiap garis dari atas.

Perasaanku
lingkari satu

Senang · Biasa · Ingin dibantu

Halaman Main: Ranting Jadi Atap

Main dulu tanpa krayon · garis miring

1. Kumpulkan ranting kering atau stik es krim.
2. Susun dua ranting miring menjadi atap, lalu tambahkan dinding dari ranting tegak.
3. Ceritakan siapa yang tinggal di rumah itu.

Alat dan bahan

Ranting kering atau stik es krim

Tujuan

Anak membentuk garis miring dengan benda nyata.

Setelah main, gambar kegiatanku

Catatan Pendamping · Kegiatan utamanya tanpa krayon. Setelah selesai, ajak anak menggambar dan menceritakan pengalamannya.

Perasaanku
lingkari satu

Senang | Biasa | Ingin dibantu

⚡ Petir

Zigzag dari atas ke bawah

🙌 Gerak Dulu Gerakkan tanganmu zigzag dari atas ke bawah seperti petir.

🖐 Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Di setiap sudut, anak berhenti sebentar, lalu berbelok.

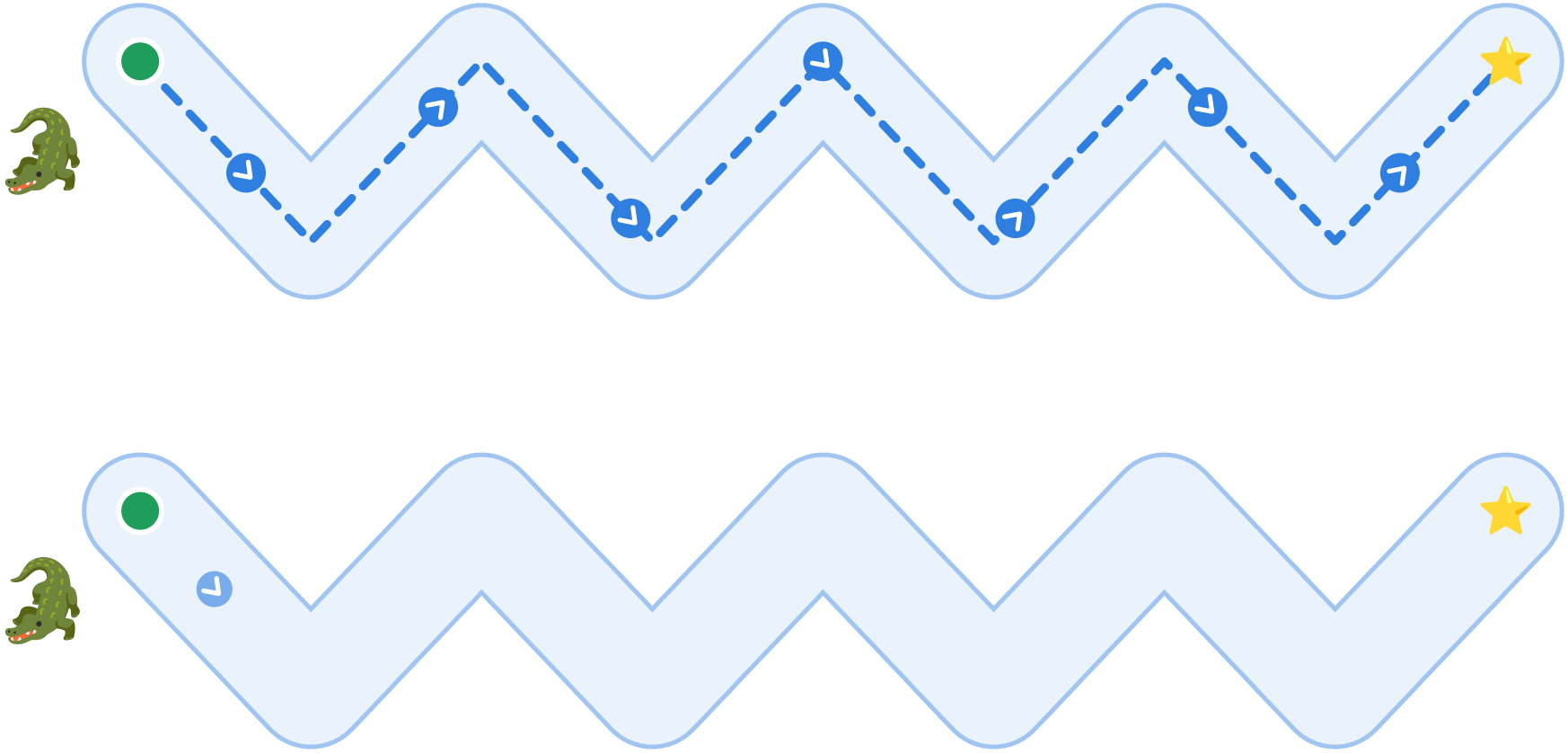
Perasaanku lingkari satu — 😄 Senang · 🙂 Biasa · 🙋 Ingin dibantu

Gigi Buaya

Zigzag dari kiri ke kanan

Gerak Dulu Buka dan tutup kedua lenganmu seperti mulut buaya.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Zigzag dimulai dari kiri atas, turun, naik, turun, sampai ke kanan.

Perasaanku
lingkari satu

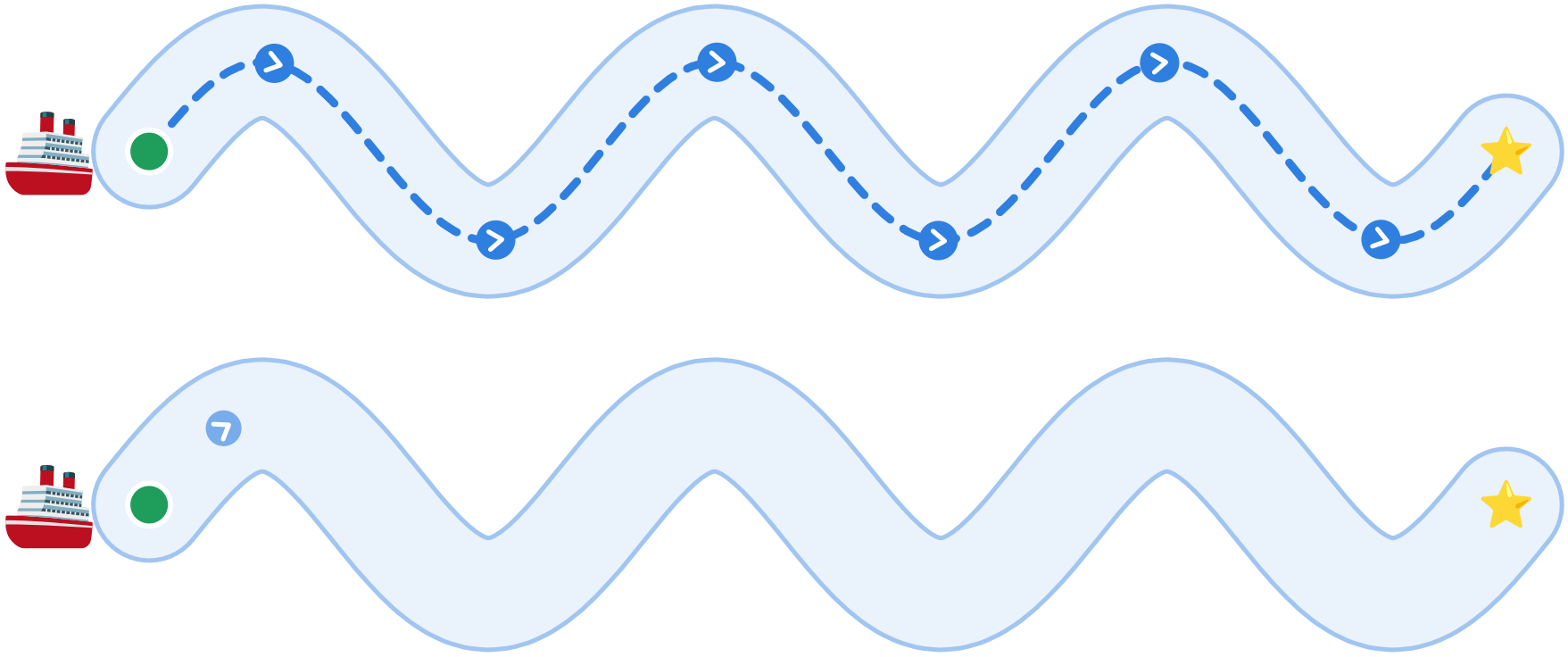
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Ombak di Laut

Gelombang dari kiri ke kanan

Gerak Dulu Gerakkan kedua tanganmu naik turun dengan lembut seperti ombak.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Gelombang bergerak naik dan turun tanpa sudut tajam.

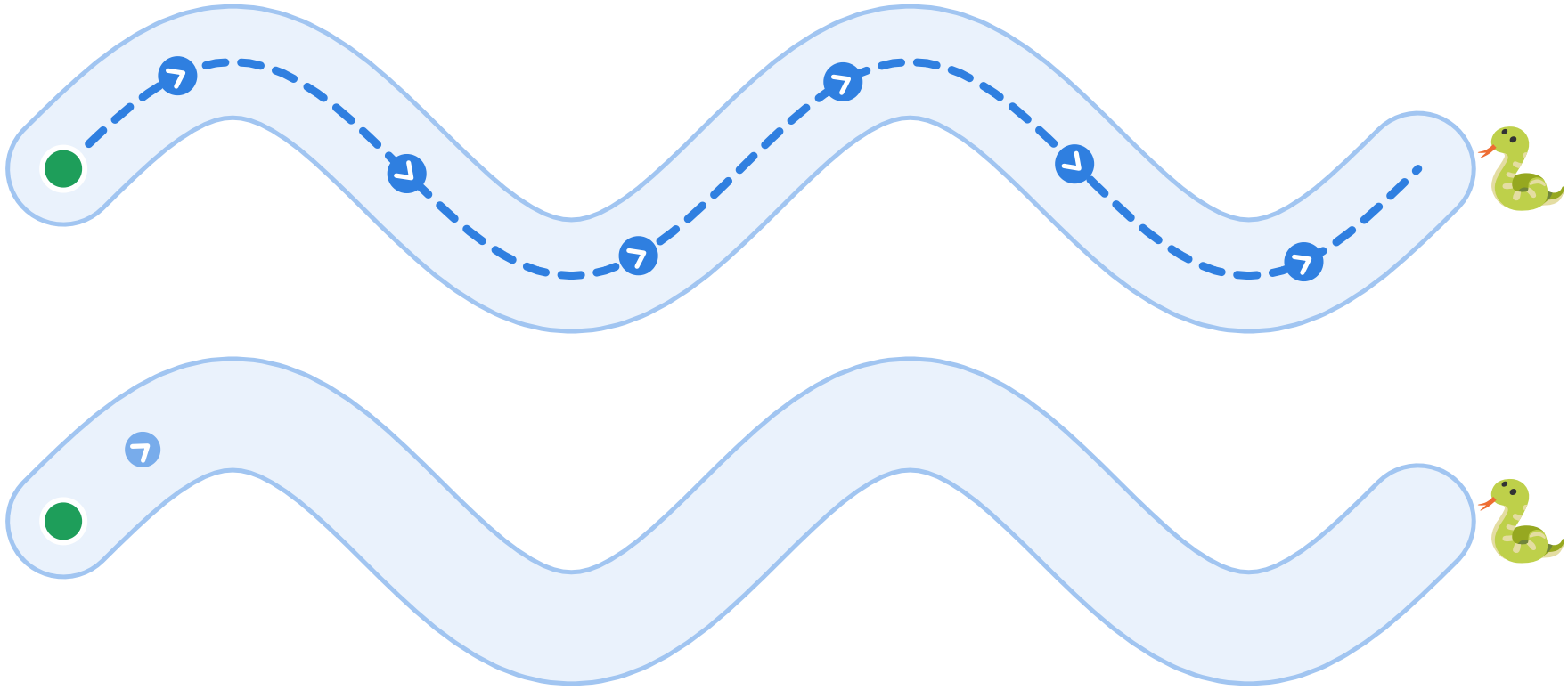
Perasaanku lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

Ular Melata

Gelombang meliuk

Gerak Dulu Meliuk-liukkan tubuhmu seperti ular yang melata.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Ucapkan “naik, turun” sambil menelusuri gelombang.

Perasaanku
lingkari satu

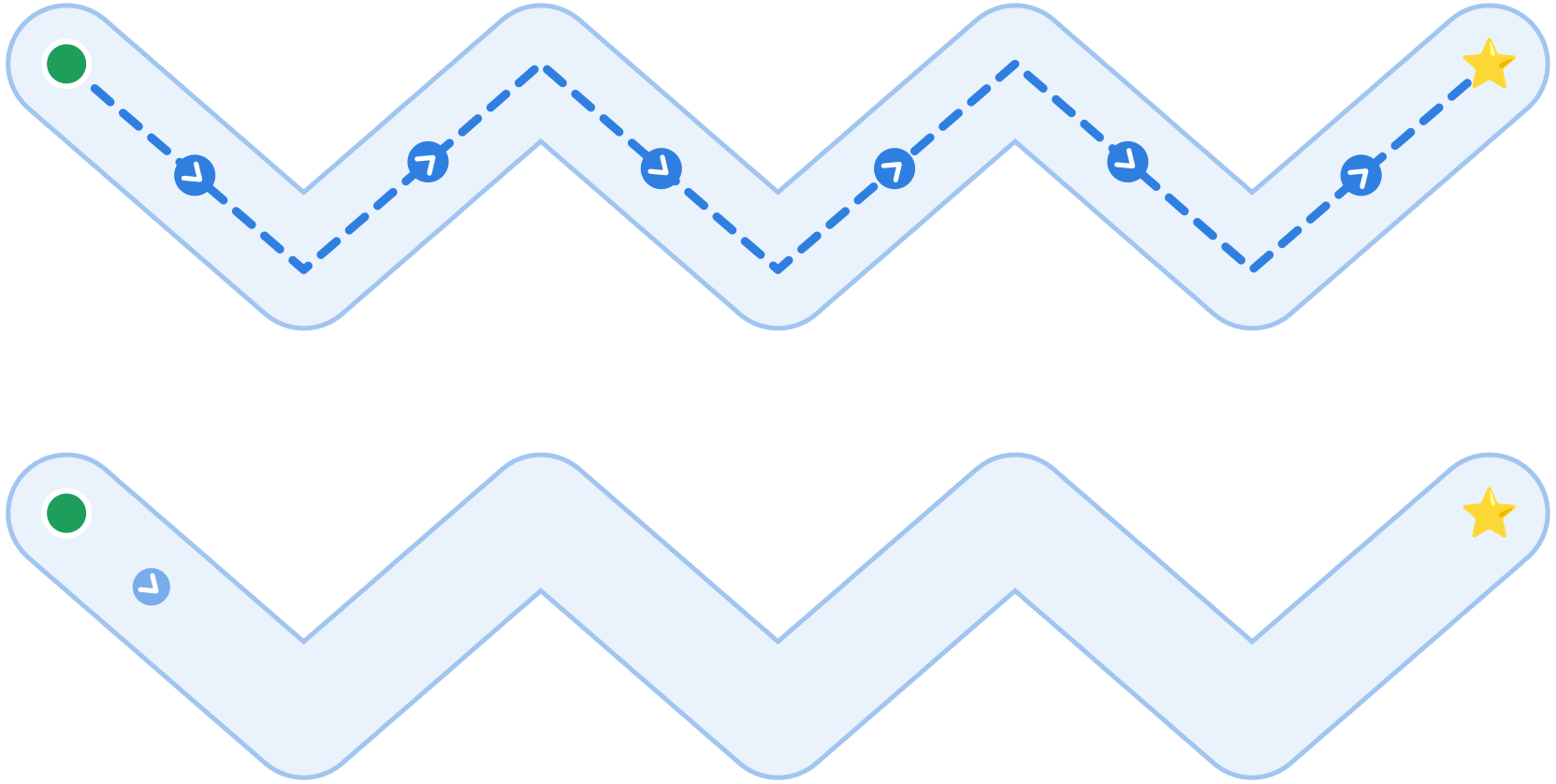
Senang · Biasa · Ingin dibantu

Gunung Berderet

Zigzag turun dan naik

Gerak Dulu Gerakkan jarimu turun dan naik mengikuti puncak-puncak gunung.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Zigzag yang rapi memiliki puncak yang hampir sama tinggi.

Perasaanku
lingkari satu

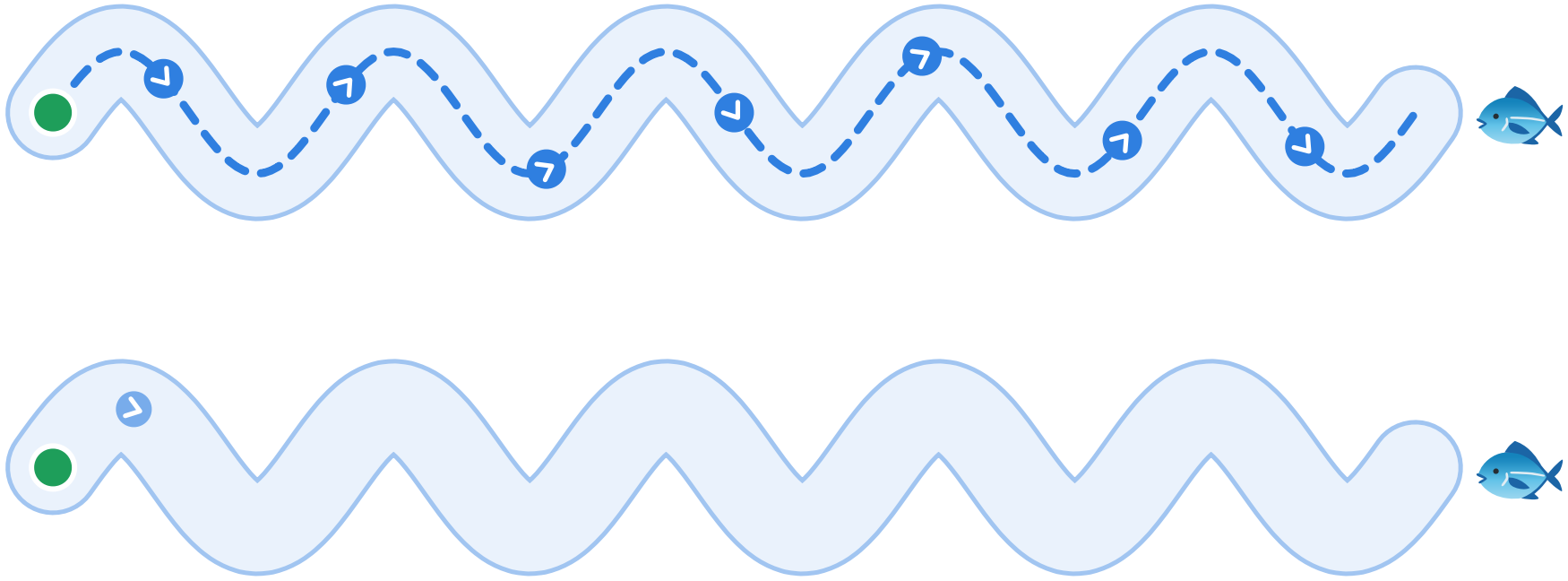
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Ikan Berenang

Gelombang kecil

Gerak Dulu Gerakkan telapak tanganmu meliuk seperti ikan berenang.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Gelombang kecil melatih gerak jari yang lebih halus.

Perasaanku
lingkari satu

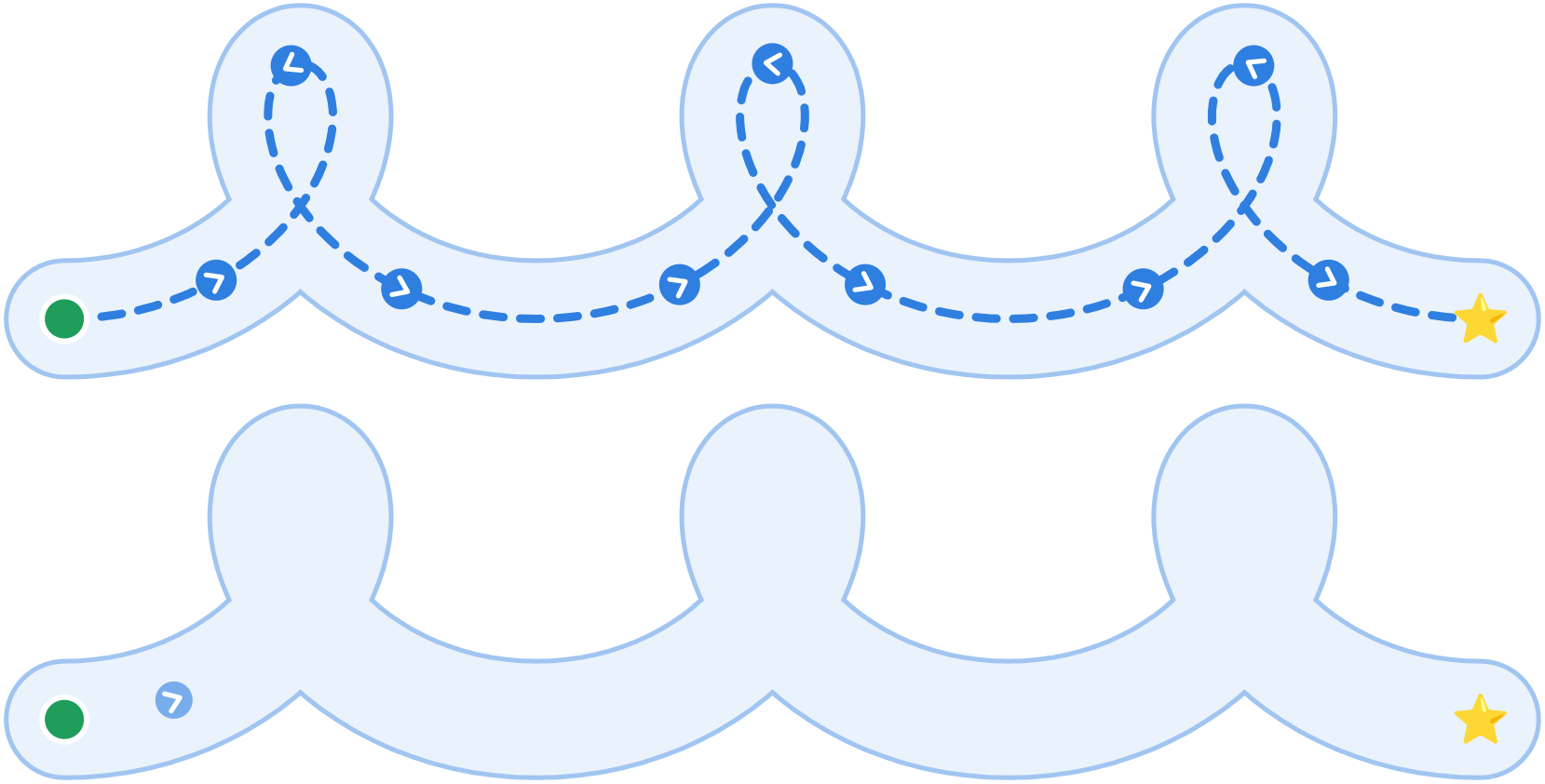
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Gulungan Ombak

Gelombang yang menggulung

Gerak Dulu Putar tanganmu ke depan berulang-ulang seperti ombak yang menggulung.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Gulungan ini persiapan menulis huruf bersambung kelak. Terima hasil yang belum rapi.

Perasaanku lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

🎀 Halaman Main: Menari dengan Pita

Main dulu tanpa krayon · gelombang

1 Ikat pita pada sebatang sedotan.

2 Pendamping memutar musik. Anak menari sambil menggerakkan pita bergelombang, lalu zigzag.

3 Saat musik berhenti, anak membeku seperti patung.

🛠️ Alat dan bahan

Pita atau tali rafia, sedotan, musik

⭐ Tujuan

Anak merasakan gerak gelombang dan zigzag dengan seluruh lengannya.

🖍️ Setelah main, gambar kegiatanku

Catatan Pendamping · Kegiatan utamanya tanpa krayon. Setelah selesai, ajak anak menggambar dan menceritakan pengalamannya.

Perasaanku lingkari satu

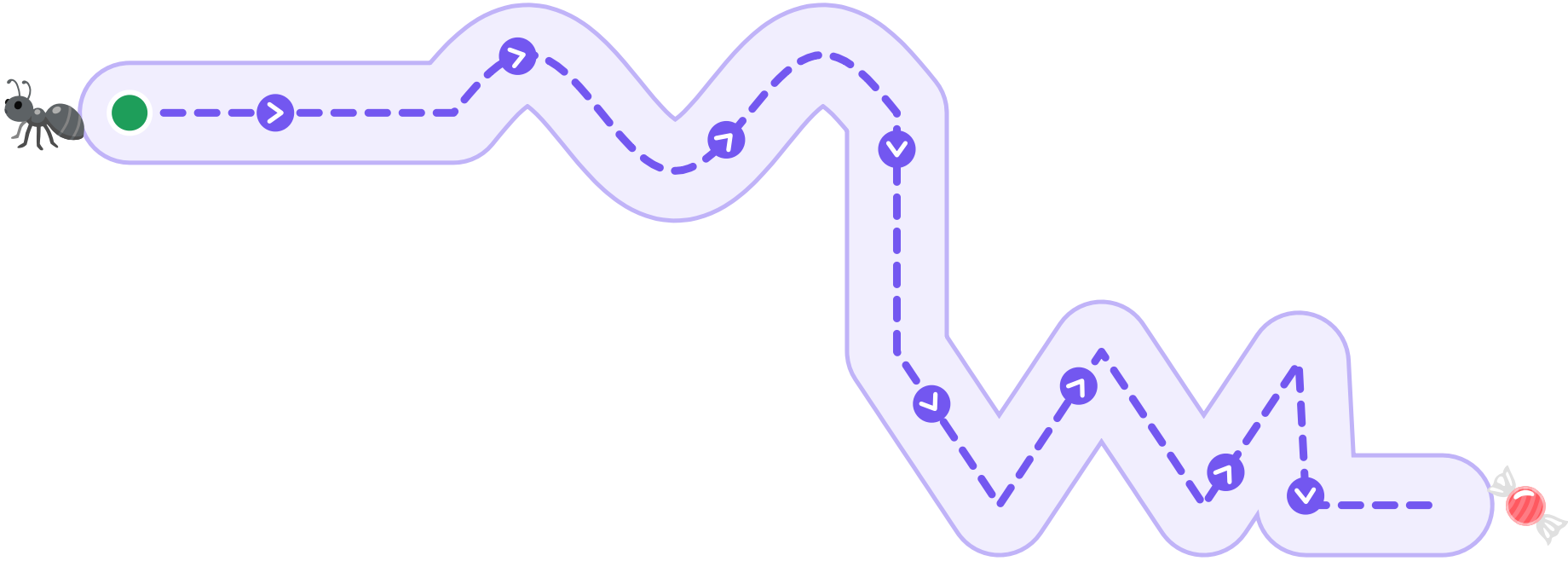
😄 Senang 🙂 Biasa 🙋 Ingin dibantu

Perjalanan Semut

Satu lintasan dari banyak garis

Gerak Dulu Berjalan pelan seperti semut: lurus, naik turun, lalu zigzag.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Lintasan ini memadukan beberapa garis yang sudah dikenal. Biarkan anak berhenti di setiap belokan.

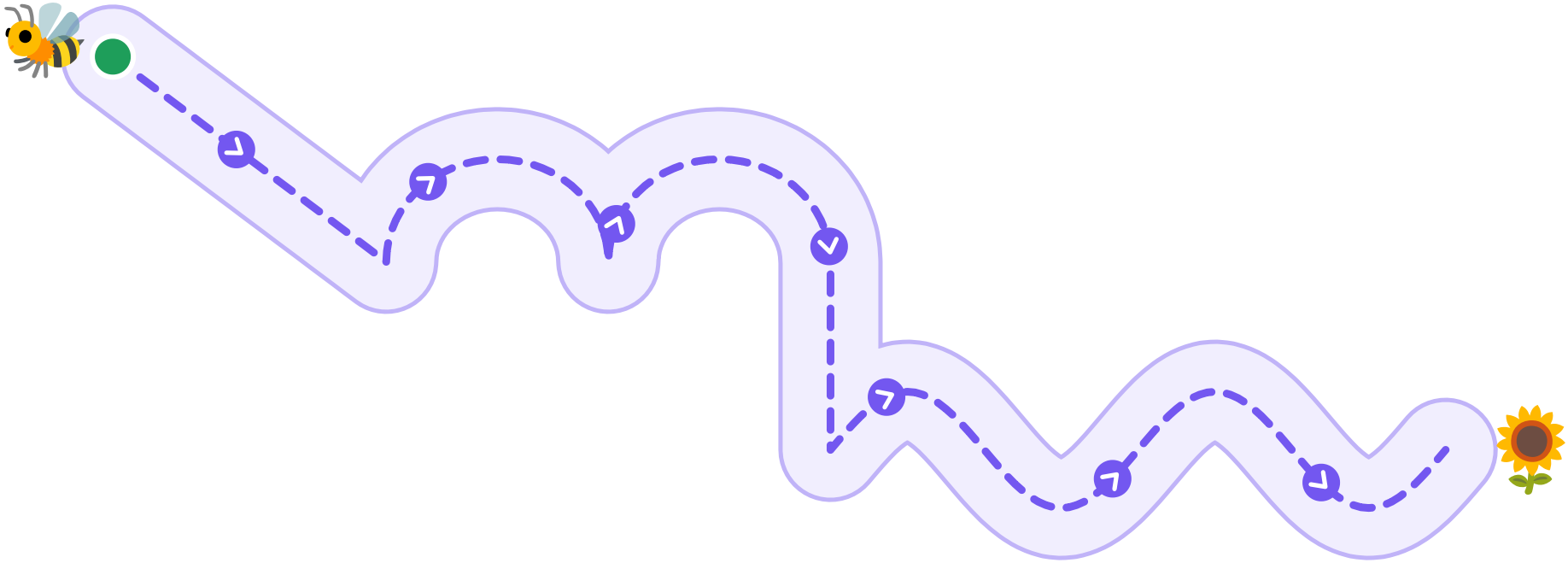
Perasaanku lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

Perjalanan Lebah

Lebah terbang menuju bunga

Gerak Dulu Kepakkan tanganmu seperti lebah, lalu terbang naik turun.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Ceritakan perjalanan lebah sambil menelusuri lintasannya.

Perasaanku
lingkari satu

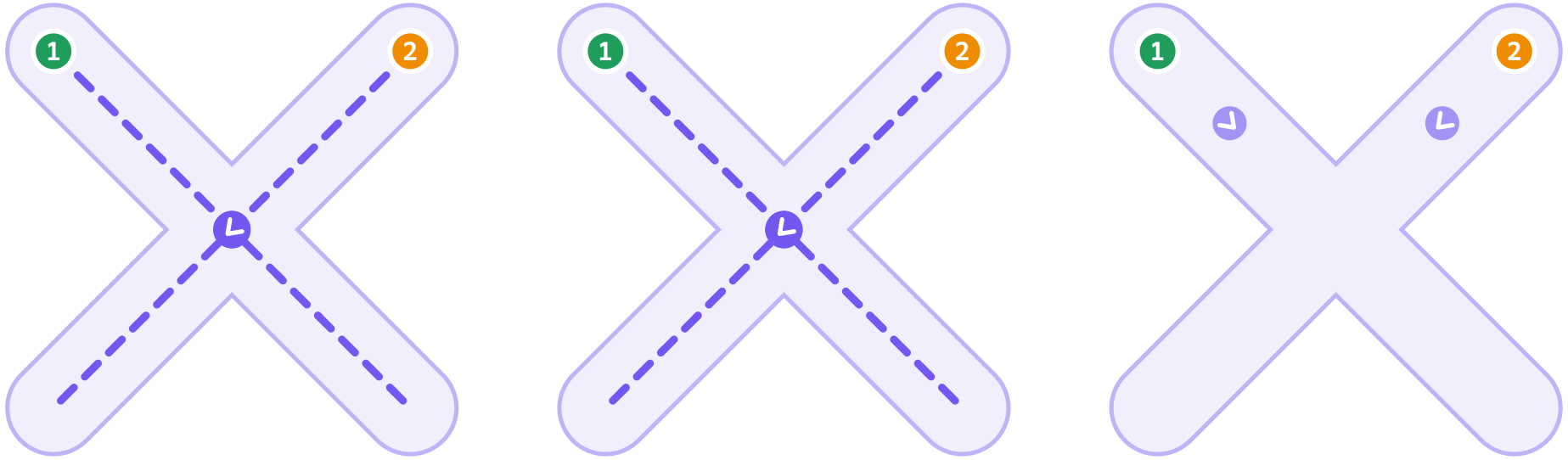
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Tanda Silang

Dua garis miring bersilangan

🙌 Gerak Dulu Silangkan kedua lenganmu di depan dada.

🖐 Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Kedua garis dimulai dari atas: kiri atas dulu, lalu kanan atas.

Perasaanku
lingkari satu

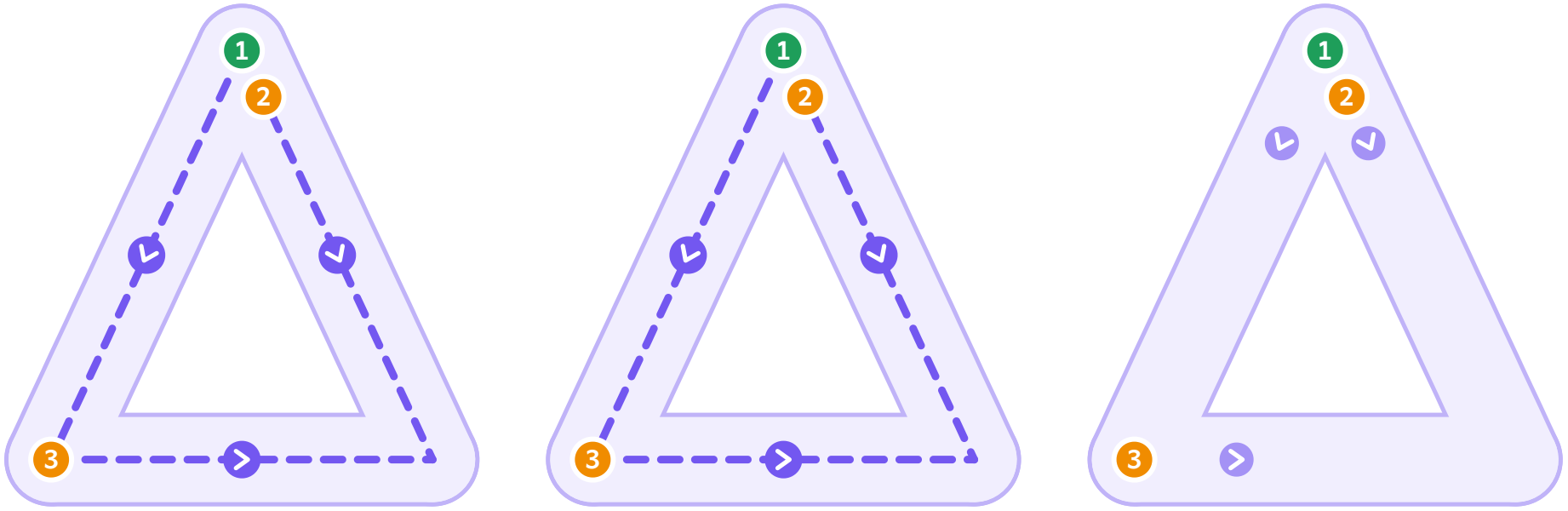
😄 Senang 🙂 Biasa 🙋 Ingin dibantu

Segitiga

Dua garis miring dan satu garis datar

Gerak Dulu Satukan ujung jari kedua tanganmu membentuk segitiga.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Ikuti angka urutannya: miring ke kiri, miring ke kanan, lalu datar di bawah.

Perasaanku
lingkari satu

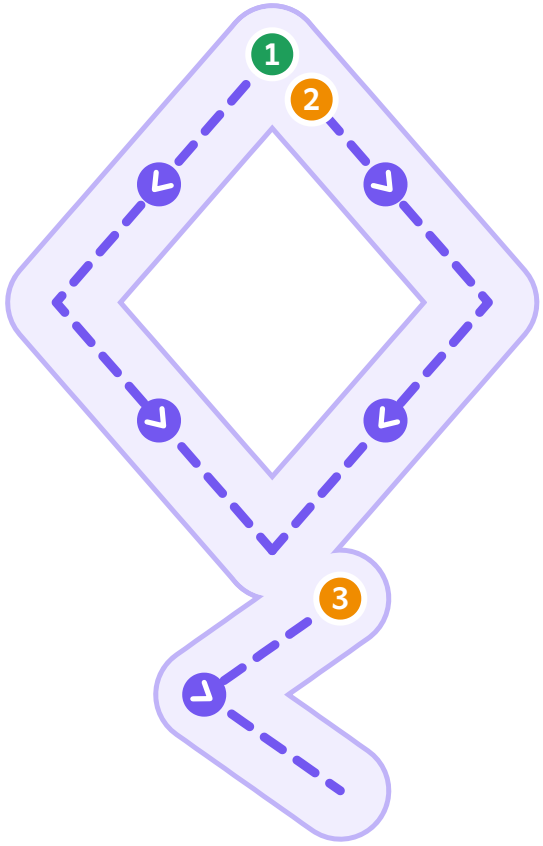
Senang | Biasa | Ingin dibantu

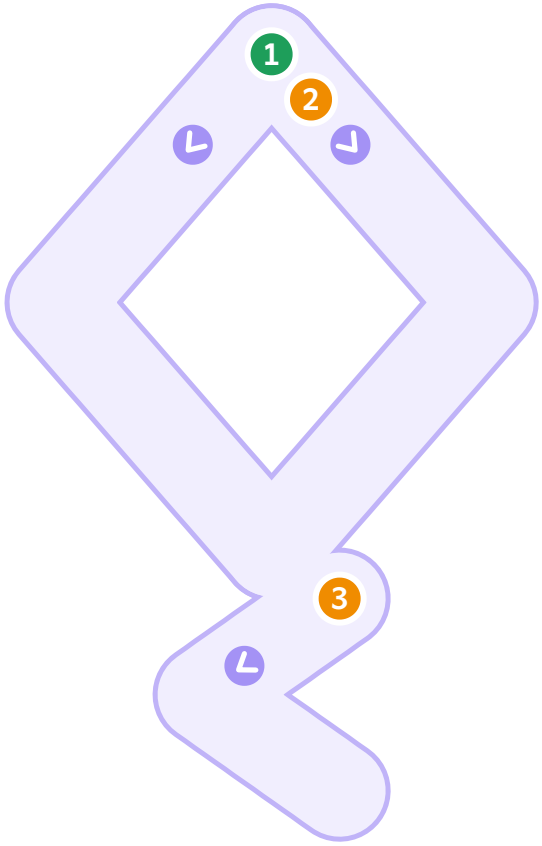
Layang-Layang

Belah ketupat dan ekor zigzag

Gerak Dulu Pura-pura menerbangkan layang-layang sambil menarik talinya.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau





Catatan Pendamping · Belah ketupat dibuat dari dua goresan yang sama-sama dimulai dari puncak.

Perasaanku lingkari satu

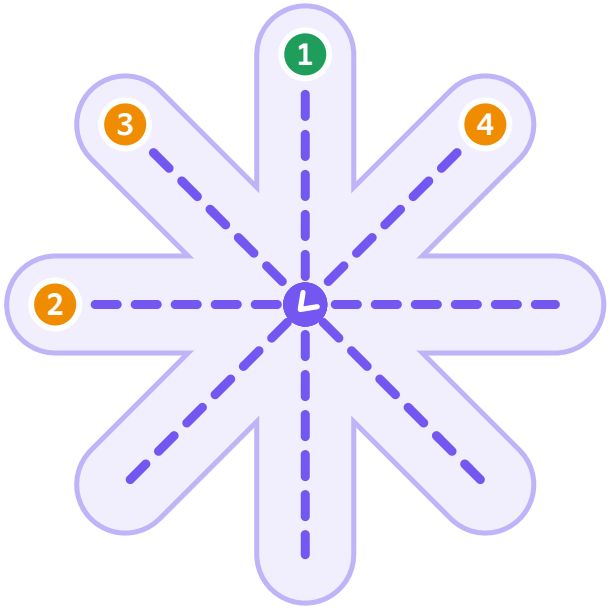
Senang | Biasa | Ingin dibantu

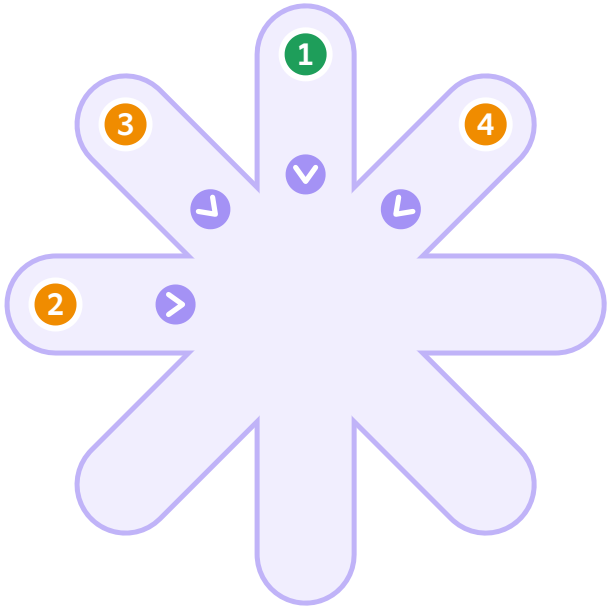
Bintang Kerlip

Tanda tambah dan dua garis miring

Gerak Dulu Buka dan tutup jari-jarimu seperti bintang yang berkelip.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau





Catatan Pendamping · Ikuti angka urutannya. Garis tegak dan miring dimulai dari atas, garis datar dari kiri.

Perasaanku lingkari satu

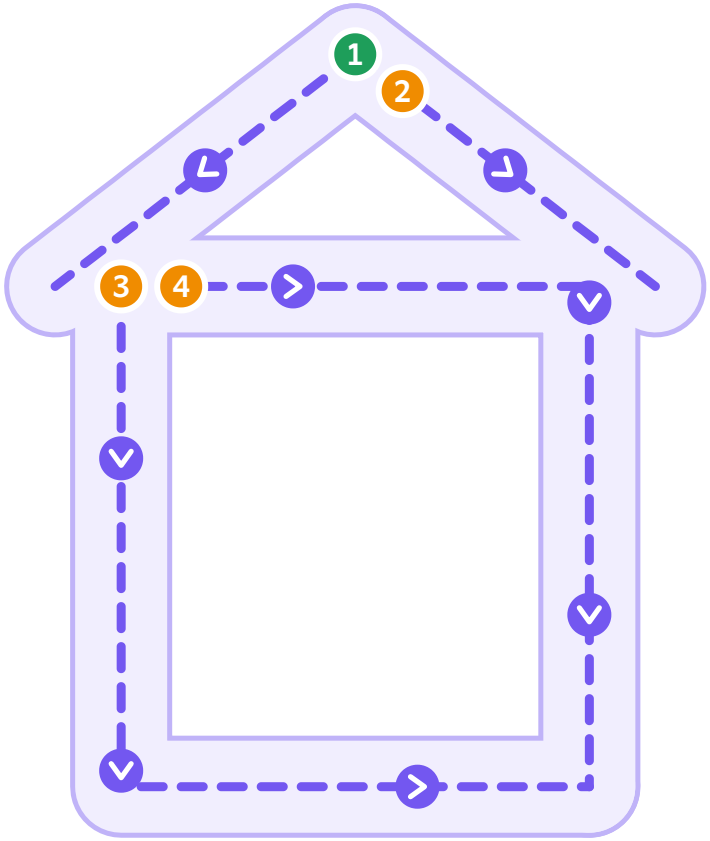
Senang · Biasa · Ingin dibantu

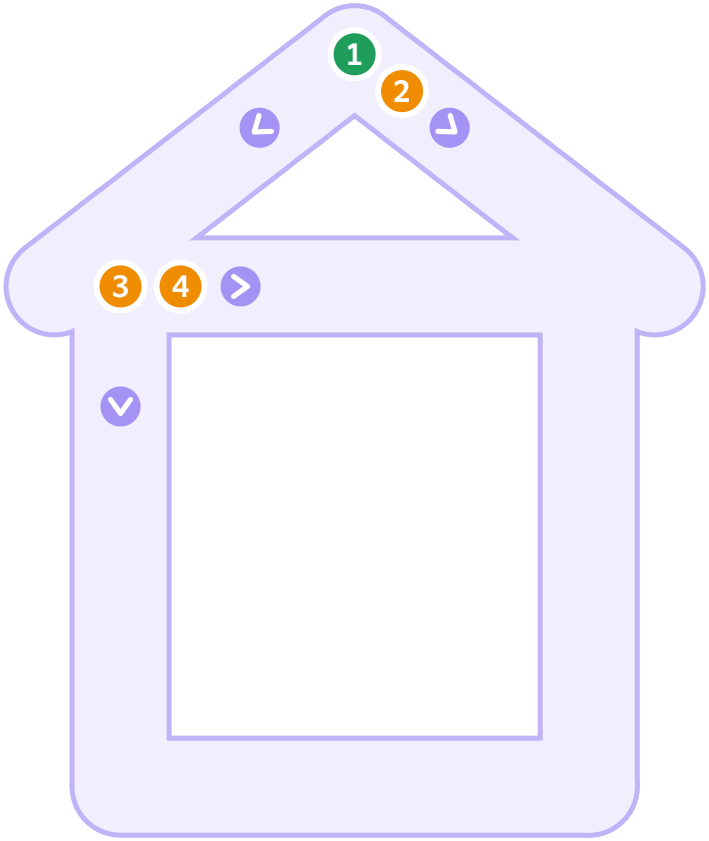
Rumahku

Atap miring dan dinding kotak

Gerak Dulu Gambar rumahmu di udara: atap dulu, lalu dindingnya.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau





Catatan Pendamping · Rumah memadukan garis miring, tegak, dan datar. Ajak anak menyebut siapa saja yang tinggal di rumahnya.

Perasaanku lingkari satu

Senang · Biasa · Ingin dibantu

⚡ Halaman Main: Jalan Zigzag di Lantai

Main dulu tanpa krayon · zigzag

1. Pendamping menempelkan lakban kertas di lantai membentuk zigzag.
2. Anak berjalan di atas zigzag, berhenti sebentar di setiap sudut.
3. Coba berjinjit atau melompat kecil di setiap sudut.

🛠️ Alat dan bahan

Lakban kertas

⭐ Tujuan

Anak merasakan perubahan arah di setiap sudut zigzag.

🖍️ Setelah main, gambar kegiatanku

Catatan Pendamping · Kegiatan utamanya tanpa krayon. Setelah selesai, ajak anak menggambar dan menceritakan pengalamannya.

Perasaanku
lingkari satu

😄 Senang 🙂 Biasa 🙋 Ingin dibantu

Pilihanku

Gambar garis kesukaanmu sebanyak yang kamu mau

Gerak Dulu Pilih garis kesukaanmu, lalu gambar garis itu di udara dengan jarimu.

Garis yang sudah kamu kenal



Ruang gambarku · pilih garis, lalu gambar sesukamu

Diisi pendamping · Gambar ini kunamai: _____

Catatan Pendamping · Tuliskan nama yang anak berikan untuk gambarnya. Anak melihat bahwa ucapannya bisa menjadi tulisan.

Perasaanku lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

Proyek Tulisanku: Buku Cerita Garisku 1

Sampul dan dua halaman pertama

1. Tebalkan garis di halaman 1 dan 2, lalu tambahkan gambarmu sendiri.
2. Sebutkan judul ceritamu. Pendamping menuliskannya di sampul.
3. Ceritakan setiap gambar. Pendamping menuliskan kata-katamu di bawahnya.

Sampul



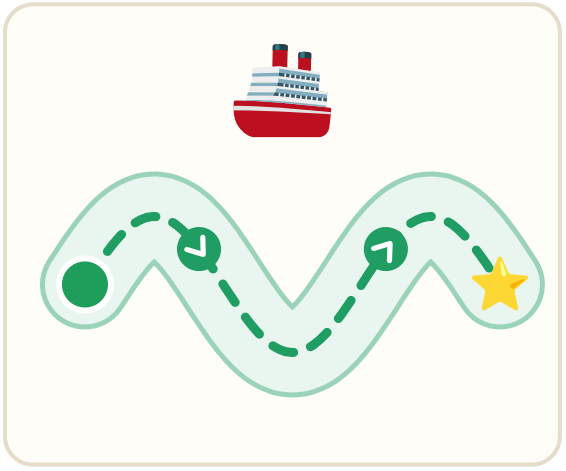
Judul:

_____

Oleh:

_____

Halaman 1



Diisi pendamping · kata anak:

_____

_____

Halaman 2



Diisi pendamping · kata anak:

_____

_____

Proyek Tulisanku: Buku Cerita Garisku 2

Lanjutkan ceritamu

1. Gambar lanjutan ceritamu memakai garis yang kamu sukai.
2. Ceritakan gambarmu. Pendamping menuliskan kata-katamu di bawahnya.
3. Gunting kedua halaman proyek bersama pendamping, susun berurutan, lalu pendamping menyatukannya dengan staples.

Halaman 3

Diisi pendamping · kata anak:

Halaman 4

Diisi pendamping · kata anak:

Halaman 5

Diisi pendamping · kata anak:

Ceklis Perkembanganku

Diisi pendamping: beri tanda centang pada Muncul (M) atau Belum Muncul (BM)

	M	BM
Membuat tanda tambah: tegak dulu, lalu datar	☐	☐
Membuat garis miring dari atas ke bawah	☐	☐
Membuat zigzag dengan sudut yang jelas	☐	☐
Membuat gelombang tanpa sudut tajam	☐	☐
Menelusuri lintasan cerita sampai selesai	☐	☐
Meniru tanda silang atau segitiga	☐	☐
Memegang krayon dengan ujung jari	☐	☐
Menceritakan gambarnya kepada pendamping	☐	☐
Menikmati kegiatan menggambar garis	☐	☐

Catatan pendamping

Tanggal, apa yang dilakukan dan diucapkan anak



Hebat!

Aku sudah bisa membuat tanda tambah, garis miring, zigzag, dan gelombang.

✏️ **Dulu dan sekarang · lihat bentuk ini, tiru di kotak di bawahnya, lalu bandingkan dengan Titik Mulaku**







Kamu sudah berlatih dengan tekun. Garis-garis ini kelak membantumu menulis huruf. Teruslah bermain dan menggambar dengan gembira!

Nama _____ Tanggal _____ Pendamping _____

Tentang jilid ini

Menulis Menggembirakan adalah seri latihan menulis bertahap untuk anak usia dini sampai kelas awal SD. Setiap halaman memadukan gerak tubuh, lintasan bercerita dengan titik mulai dan arah panah, latihan menebalkan, dan refleksi perasaan.

Jilid 2.3 Tambah, Miring, dan Gelombang melatih tanda tambah, garis miring, zigzag, gelombang, serta lintasan cerita yang memadukan semua garis sebagai persiapan menulis huruf, selaras dengan CP Fase Fondasi elemen Dasar-dasar Literasi, Matematika, Sains, Teknologi, Rekayasa, dan Seni, khususnya kesiapan menulis, serta motorik halus pada elemen Jati Diri.

Lisensi pemakaian

Buku elektronik ini boleh dicetak untuk keperluan keluarga atau kelas pembeli. Penyebarluasan, pengubahan, dan penjualan ulang memerlukan izin tertulis dari KPM Alia Grafika.

Saran mencetak

Cetak satu sisi pada kertas A4 dengan arah melintang (lanskap) dan ukuran sebenarnya (100%) agar lebar lintasan tetap sekitar 2 cm, terutama halaman 37–38 yang akan digunting. Kertas 100 gsm membuat krayon nyaman dipakai.

Isi jilid

Buku ini milik, Panduan, Titik Mulaku	hlm. 1–3
Tanda Tambah	hlm. 4–10
Garis Miring	hlm. 12–18
Zigzag dan Gelombang	hlm. 20–26
Lintasan Cerita dan Bentuk Baru	hlm. 28–34
Pilihanku	hlm. 36
Halaman Main	hlm. 11, 19, 27, 35
Proyek Tulisanku	hlm. 37–38
Ceklis Perkembanganku	hlm. 39
Halaman Hebat!	hlm. 40

Kredit

Fon: Andika © SIL International, SIL Open Font License 1.1. Ikon gambar: Noto Emoji © Google, Apache License 2.0.

Disusun oleh KPM Alia Grafika
WA Admin Alia Grafika +62 821-9395-7253
© 2026 KPM Alia Grafika